/\*
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 4.12.2020
 \* Zaman: 12:05
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;

**namespace** H9\_StaticDegisken
{
    **public** class StatikDegisken
    {
        static **int** *x* ; // Statik degis icin referans kullanilmaz.
        **public** **int** *y* ;
        **public** static void **ekranaBas**(StatikDegisken s )
        {
            Console.**WriteLine**("StatikDegisken.x = " + *x* + " StatikOlmayan\_y = " + s.*y*);
            Console.**WriteLine**("StatikDegisken.x = " + StatikDegisken.*x*);
        }

        **public** static void **Main**(string [] args)
        {
            StatikDegisken sd1 = **new** StatikDegisken();
            StatikDegisken sd2 = **new** StatikDegisken();
            *x* = 10 ;
            sd1.*y* = 2 ;
            sd2.*y* = 8;
            **ekranaBas**(sd1);
            Console.**WriteLine**();
            **ekranaBas**(sd2);
            Console .**ReadKey** ();
        }
    }

}

/\*
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 11.12.2020
 \* Zaman: 10:02
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;

**namespace** H9\_FarkliTipler
{
    **public** class KarisikTipler
    {
        static **bool** *mantiksal\_deger* = KarisikTipler.**mantiksalDegerAta**() ; //true degerini alir
        static **int** *int\_deger* = **intDegerAta**(); // 10 degerini alir
        //string s ;
        //double d = 4.17 ;
        **public** static **bool** **mantiksalDegerAta**()
        {
            return **true** ;
        }
        **public** static **int** **intDegerAta**()
        {
            return 5\*2 ;
        }
        **public** static void **Main**(string [] args)
        {
            **new** KarisikTipler();
            Console.**WriteLine**("sayi =      "+ *int\_deger* + " \n mantiksal deger =  "+ *mantiksal\_deger*);
            Console .**ReadLine** ();
        }
    }

}

/\*
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 4.12.2020
 \* Zaman: 12:10
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;

**namespace** H9\_ruhhali
{
    **public** class MutluAdam {
**private** string *ruh\_hali* = "Mutluyum" ;
    **public** void **ruhHaliniYansit**() {
    Console.**WriteLine**( "Ben " + *ruh\_hali*);
    }
        **public** void **tokatAt**() {
               **if**( *ruh\_hali*.**Equals**("Mutluyum"))
               {
                   *ruh\_hali* = "Sinirlendim";
               }
        }
    **public** void **kucakla**()
    {
       **if**( *ruh\_hali*.**Equals**( "Sinirlendim"))

          *ruh\_hali* = "Mutluyum";

    }
**public** static void **Main**(string[] args) {
MutluAdam obj1 = **new** MutluAdam();
MutluAdam obj2 = **new** MutluAdam();
obj1.**ruhHaliniYansit**();
obj2.**ruhHaliniYansit**();
obj1.**kucakla**();
obj2.**tokatAt**();
obj1.**ruhHaliniYansit**();
obj2.**ruhHaliniYansit**();
Console .**ReadKey** ();
}
    }

}