/\*  
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.  
 \* Kullanıcı: yahya guzel  
 \* Tarih: 4.12.2020  
 \* Zaman: 12:05  
 \*   
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.  
 \*/  
**using** System;  
  
**namespace** H9\_StaticDegisken  
{  
    **public** class StatikDegisken   
    {   
        static **int** *x* ; // Statik degis icin referans kullanilmaz.  
        **public** **int** *y* ;   
        **public** static void **ekranaBas**(StatikDegisken s )    
        {  
            Console.**WriteLine**("StatikDegisken.x = " + *x* + " StatikOlmayan\_y = " + s.*y*);  
            Console.**WriteLine**("StatikDegisken.x = " + StatikDegisken.*x*);  
        }  
   
        **public** static void **Main**(string [] args)   
        {  
            StatikDegisken sd1 = **new** StatikDegisken();  
            StatikDegisken sd2 = **new** StatikDegisken();  
            *x* = 10 ;  
            sd1.*y* = 2 ;  
            sd2.*y* = 8;   
            **ekranaBas**(sd1);  
            Console.**WriteLine**();   
            **ekranaBas**(sd2);  
            Console .**ReadKey** ();  
        }  
    }   
  
}

/\*  
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.  
 \* Kullanıcı: yahya guzel  
 \* Tarih: 11.12.2020  
 \* Zaman: 10:02  
 \*   
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.  
 \*/  
**using** System;  
  
**namespace** H9\_FarkliTipler  
{  
    **public** class KarisikTipler   
    {  
        static **bool** *mantiksal\_deger* = KarisikTipler.**mantiksalDegerAta**() ; //true degerini alir  
        static **int** *int\_deger* = **intDegerAta**(); // 10 degerini alir  
        //string s ;   
        //double d = 4.17 ;   
        **public** static **bool** **mantiksalDegerAta**()   
        {  
            return **true** ;  
        }  
        **public** static **int** **intDegerAta**()   
        {  
            return 5\*2 ;  
        }  
        **public** static void **Main**(string [] args)   
        {  
            **new** KarisikTipler();  
            Console.**WriteLine**("sayi =      "+ *int\_deger* + " \n mantiksal deger =  "+ *mantiksal\_deger*);   
            Console .**ReadLine** ();  
        }  
    }  
  
}

/\*  
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.  
 \* Kullanıcı: yahya guzel  
 \* Tarih: 4.12.2020  
 \* Zaman: 12:10  
 \*   
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.  
 \*/  
**using** System;  
  
**namespace** H9\_ruhhali  
{  
    **public** class MutluAdam {       
**private** string *ruh\_hali* = "Mutluyum" ;       
    **public** void **ruhHaliniYansit**() {        
    Console.**WriteLine**( "Ben " + *ruh\_hali*);       
    }       
        **public** void **tokatAt**() {            
               **if**( *ruh\_hali*.**Equals**("Mutluyum"))                      
               {  
                   *ruh\_hali* = "Sinirlendim";  
               }  
        }   
    **public** void **kucakla**()   
    {  
       **if**( *ruh\_hali*.**Equals**( "Sinirlendim"))  
              
          *ruh\_hali* = "Mutluyum";      
         
    }        
**public** static void **Main**(string[] args) {           
MutluAdam obj1 = **new** MutluAdam();          
MutluAdam obj2 = **new** MutluAdam();  
obj1.**ruhHaliniYansit**();          
obj2.**ruhHaliniYansit**();        
obj1.**kucakla**();          
obj2.**tokatAt**();          
obj1.**ruhHaliniYansit**();          
obj2.**ruhHaliniYansit**();  
Console .**ReadKey** ();  
}  
    }  
  
}