/\*  
 \* SharpDevelop Tarafından Oluşturulmuşdur.  
 \* Kullanıcı: yahya guzel  
 \* Tarih: 6.11.2020  
 \* Zaman: 14:12  
 \*   
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.  
 \*/  
**using** System;  
  
**namespace** H5\_Oprtrlr  
{  
    **public** class IliskiselDeneme   
    {   
**public** static void **Main**(String[] args)   
{  //bir kac sayi    
**int** i = 37;    
**int** j = 42;    
**int** k = 42;    
Console.**WriteLine**("Degisken degerleri...");  
Console.**WriteLine**(" i = " + i);    
Console.**WriteLine**(" j = " + j);    
Console.**WriteLine**(" k = " + k);  //Buyuktur    
Console.**WriteLine**("Buyuktur...");  
Console.**WriteLine**(" i > j göreceksiniz= " + (i > j)); //false - i , j den kucuktur  
Console.**WriteLine**(" i >= j = " + (i >= j)); //false - i , j den kucuktur    
Console.**WriteLine**(" j >= i = " + (j >= i)); //true - j , i den buyuktur    
Console.**WriteLine**(" k >= j = " + (k >= j)); //true - k , j 'ye esit   //Kucuktur    
Console.**WriteLine**("Kucuktur...");  
Console.**WriteLine**(" i < j = " + (i < j)); //true - i , j den kucuktur    
Console.**WriteLine**(" j < i = " + (j < i)); //false - j , i den buyuktur  Console.WriteLine(" k < j = " + (k < j)); //false - k , j 'ye esit   //Kucuktur veya esittir  Console.WriteLine("Kucuktur veya esittir...");  Console.WriteLine(" i <= j = " + (i <= j)); //true - i , j den kucuktur    
Console.**WriteLine**(" j <= i = " + (j <= i)); //false - j , i den buyuktur    
Console.**WriteLine**(" k <= j = " + (k <= j)); //true - k , j 'ye esit  //Esittir    
Console.**WriteLine**("Esittir...");  
Console.**WriteLine**(" i == j = " + (i == j)); //false - i , j den kucuktur    
Console.**WriteLine**(" k == j = " + (k == j)); //true - k , j 'ye esit  //Esit degil    
Console.**WriteLine**("Esit degil...");  
Console.**WriteLine**(" i != j = " + (i != j)); //true - i , j den kucuktur    
Console.**WriteLine**(" k != j = " + (k != j)); //false - k , j 'ye esit   
Console.**ReadLine** ();  
}

    }  
}

/\*  
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.  
 \* Kullanıcı: yahya guzel  
 \* Tarih: 13.11.2020  
 \* Zaman: 15:12  
 \*   
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.  
 \*/  
**using** System;  
  
**namespace** H6\_KisaDevre  
{  
    **public** class KisaDevre   
{      
  
**public** static **bool** **hesaplaBir**(**int** a)   
{        Console.**WriteLine**("hesaplaBir metoduna girildi");          
    return a > 1 ;  
}  
      
**public** static **bool** **hesaplaIki**(**int** a)   
{          
    Console.**WriteLine**("hesaplaIki metoduna girildi");          
    return (a > 2) ;  
}      
  
**public** static void **Main**(String [] args)   
{  
    Console.**WriteLine**("Baslangic");  
    //hesaplaBir(0) --> false deger doner          
    //hesaplaIki(3) --> true deger doner   
      
    Console.**WriteLine**("hesaplaBir(0) && hesaplaIki(3)");              
    **if**(**hesaplaBir**(0) && **hesaplaIki**(3))  
        {  
        Console.**WriteLine**(" 1 -true ");  
        }  
    **else**   
        {  
        Console.**WriteLine**(" 1 -false ");  
        }   
  
      
  
    Console.**WriteLine**("ikinci hesaplama");  
Console.**WriteLine**("hesaplaBir(0) || hesaplaIki(3)");  
  
**if** (**hesaplaBir**(0) || **hesaplaIki**(3))  
        {  
    Console.**WriteLine**(" 2 -true ");      
}  
    **else**       
    {  
        Console.**WriteLine**(" 2 -false ");      
    }  
Console.**WriteLine**("--------");      
Console.**WriteLine**("hesaplaBir(0) & hesaplaIki(3)");          
    **if** (**hesaplaBir**(0) & **hesaplaIki**(3))   
{  
        Console.**WriteLine**(" 3 -true ");  
    }  
**else**   
{      
    Console.**WriteLine**(" 3 -false ");      
}  
Console.**WriteLine**("--------");      
Console.**WriteLine**("hesaplaBir(0) | hesaplaIki(3)");          
    **if** (**hesaplaBir**(2) | **hesaplaIki**(4))   
    {  
        Console.**WriteLine**(" 4 -true ");  
    }  
    **else**  
    {      
        Console.**WriteLine**(" 4 -false ");      
    }  
Console.**WriteLine**("--------");      
Console.**WriteLine**("hesaplaBir(0) ^ hesaplaIki(3)");          
    **if** (**hesaplaBir**(0) ^ **hesaplaIki**(3))   
    {  
        Console.**WriteLine**(" 5 -true ");  
    }  
    **else**   
    {  
        Console.**WriteLine**(" 5 -true ");  
    }  
Console.**WriteLine**("Son..");      
Console .**ReadLine** ();  
}  
}  
}

/\*  
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.  
 \* Kullanıcı: yahya guzel  
 \* Tarih: 13.11.2020  
 \* Zaman: 14:16  
 \*   
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.  
 \*/  
**using** System;  
  
**namespace** H6\_ifelse\_Orn  
{  
    **public** class IfElseTest   
{  
        **public** static    **int** [] *puan*; // = new int[] {80,89, 39,23,55};  
        **public** static    string [] *isimler* ; // isimler = new string[] {"ali", "ayşe", "derya", "pelin","buğra"};  
          
          
        **public** static void **Main**(String  [] args)  
{    
              
              
            *puan* = **new** **int**[]  {80,89, 39,23,55};  
            *isimler* = **new** string[] {"ali", "ayşe", "derya", "pelin","buğra"};  
              
            Console .**WriteLine** ("öğrenci isimlerini ve puanını giriniz");  
              
              
              
            **char** sonuc;  
              
            **for**(**int** i=0; i<*puan*.Length; i++)  
            {  
              
                **if** (*puan* [i] >= 90)  
    {   
sonuc  
    = 'A';  
    }  
    **else** **if** (*puan* [i] >= 80)   
    {     
        sonuc = 'B';    
    }  
    **else** **if** (*puan* [i] >= 70)   
    {     
        sonuc = 'C';    
    }  
    **else** **if** (*puan* [i] >= 60)   
    {     
        sonuc = 'D';    
    }  
    **else** **if**(*puan* [i] >= 50 )  
    {  
        sonuc = 'e';  
    }  
**else**   
    {  
        sonuc = 'F';  
    }               
Console.**WriteLine**("öğrencinin Adı =  {0}  ##?? notu  =  {1} Sonuc =  {2} ", *isimler* [i] , *puan* [i], sonuc);  
              
            }  
              
    Console.**ReadLine**();  
}  
    }  
  
}

/\*  
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.  
 \* Kullanıcı: yahya guzel  
 \* Tarih: 13.11.2020  
 \* Zaman: 15:52  
 \*   
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.  
 \*/  
**using** System;  
  
**namespace** H6\_WhileDong  
{  
    **public** class WhileOrnek   
{    
    **public** static void **Main**(String [] args)   
    {   
        Console.**WriteLine** ("ne kadar sayıyı yazdıracaksınız");  
        **int** sayi = **int**.**Parse** (Console.**ReadLine** ());  
    **int** i = -3 ; //döngü kontrol degiskeni       
    **while** (i < sayi)  
    {         
        **if**(i<0)  
        {  
            Console.**WriteLine**(" {0} neğatif sayıdır " , i);  
          
        }  
        **else**  
        {  
        **if**(i<=10)  
        {  
        Console.**WriteLine**(" {0} bu sayi 10 dan küçük veya eşittir " , i);  
        }  
        **else** **if**(i <20)  
        {  
        Console.**WriteLine**(" görülen sayi {0} 10 dan büyük 20 dan küçüktür " , i);  
              
        }  
        **else**  
        {  
            Console.**WriteLine**(" görülen sayi {0} 20 dan büyük veya eşittir " , i);  
        }  
        }  
          
            i++ ;       
        }       
    Console.**WriteLine**("Sayma islemi tamamlandi.");   
    Console .**ReadKey**();  
    }  
}  
}

/\*  
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.  
 \* Kullanıcı: yahya guzel  
 \* Tarih: 15.11.2020  
 \* Zaman: 10:43  
 \*   
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.  
 \*/  
**using** System;  
  
**namespace** H6\_traktörMasraf  
{  
    class Makina  
    {  
         // buradaki değişkenler bu sınıf altında   
        //birden çok metot içinde kullanılacağından statik yaptım.  
        **public** static **double**  *yg\_L*;  
        **public** static **double** *bk\_G*;  
        **public** static **double** *mz\_L*;  
  
        **public** **bool** **arizaGider\_TamirYaptir**()  
        {  
            **int** tamirParasi= 100;  
            **bool** arizaYok = **true**;  
            **double** bk =0.0;  
            Console .**WriteLine** ("arıza giderildi tamirat yapıldı");  
            return arizaYok ;  
            bk += (**double**) tamirParasi ;  
        }  
          
        **public** **double** **yagIlaveEt**(**int** y\_L)  
        {  
            **double** odenen =y\_L\*30;  
                      
            return odenen ;  
              
        }  
          
        **public** **double** **depoyaMazotKoy**(**int** m\_L)  
        {  
              
            **double** harcanan = m\_L \*6;  
            return harcanan ;  
              
        }  
          
        **public** static void **Main**(string[] args)  
        {  
            Makina mm= **new** Makina ();  
            **double** masraf =0;  
            **int** ps\_S=2;  
            **int** gun=0;  
            *bk\_G* =0;  
            **bool** arizali= **false**;  
              
            **while** (gun < 365)  
            {  
                **if**(arizali)  
                {  
                    arizali = mm.**arizaGider\_TamirYaptir** ();  
                }  
                  
                **if**(*yg\_L* <1)  
                {  
                    masraf += mm.**yagIlaveEt** (5);  
                }  
                   
                **if**(*mz\_L* <5)  
                {  
                    masraf +=  mm.**depoyaMazotKoy** (42);  
                      
                }   
                  
                gun ++;  
                   
                **if**((gun % 30) ==0)  
                {  
                    Console .**WriteLine** ("çalışan {0} personelin {1} maaşı ödeniyor", ps\_S, (gun / 30) );  
                      
                    masraf += ps\_S \*3000;  
                      
                }  
                *mz\_L* -= 10;  
                *yg\_L* -=0.1;  
                  
            }  
            masraf += *bk\_G* ;  
            Console.**WriteLine**("traktörün toplam masrafı =" + masraf );  
              
          
            Console.**Write**("Press any key to continue . . . ");  
            Console.**ReadKey**(**true**);  
        }  
    }  
}