/\*
 \* SharpDevelop Tarafından Oluşturulmuşdur.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 6.11.2020
 \* Zaman: 14:12
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;

**namespace** H5\_Oprtrlr
{
    **public** class IliskiselDeneme
    {
**public** static void **Main**(String[] args)
{  //bir kac sayi
**int** i = 37;
**int** j = 42;
**int** k = 42;
Console.**WriteLine**("Degisken degerleri...");
Console.**WriteLine**(" i = " + i);
Console.**WriteLine**(" j = " + j);
Console.**WriteLine**(" k = " + k);  //Buyuktur
Console.**WriteLine**("Buyuktur...");
Console.**WriteLine**(" i > j göreceksiniz= " + (i > j)); //false - i , j den kucuktur
Console.**WriteLine**(" i >= j = " + (i >= j)); //false - i , j den kucuktur
Console.**WriteLine**(" j >= i = " + (j >= i)); //true - j , i den buyuktur
Console.**WriteLine**(" k >= j = " + (k >= j)); //true - k , j 'ye esit   //Kucuktur
Console.**WriteLine**("Kucuktur...");
Console.**WriteLine**(" i < j = " + (i < j)); //true - i , j den kucuktur
Console.**WriteLine**(" j < i = " + (j < i)); //false - j , i den buyuktur  Console.WriteLine(" k < j = " + (k < j)); //false - k , j 'ye esit   //Kucuktur veya esittir  Console.WriteLine("Kucuktur veya esittir...");  Console.WriteLine(" i <= j = " + (i <= j)); //true - i , j den kucuktur
Console.**WriteLine**(" j <= i = " + (j <= i)); //false - j , i den buyuktur
Console.**WriteLine**(" k <= j = " + (k <= j)); //true - k , j 'ye esit  //Esittir
Console.**WriteLine**("Esittir...");
Console.**WriteLine**(" i == j = " + (i == j)); //false - i , j den kucuktur
Console.**WriteLine**(" k == j = " + (k == j)); //true - k , j 'ye esit  //Esit degil
Console.**WriteLine**("Esit degil...");
Console.**WriteLine**(" i != j = " + (i != j)); //true - i , j den kucuktur
Console.**WriteLine**(" k != j = " + (k != j)); //false - k , j 'ye esit
Console.**ReadLine** ();
}

    }
}

/\*
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 13.11.2020
 \* Zaman: 15:12
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;

**namespace** H6\_KisaDevre
{
    **public** class KisaDevre
{

**public** static **bool** **hesaplaBir**(**int** a)
{        Console.**WriteLine**("hesaplaBir metoduna girildi");
    return a > 1 ;
}

**public** static **bool** **hesaplaIki**(**int** a)
{
    Console.**WriteLine**("hesaplaIki metoduna girildi");
    return (a > 2) ;
}

**public** static void **Main**(String [] args)
{
    Console.**WriteLine**("Baslangic");
    //hesaplaBir(0) --> false deger doner
    //hesaplaIki(3) --> true deger doner

    Console.**WriteLine**("hesaplaBir(0) && hesaplaIki(3)");
    **if**(**hesaplaBir**(0) && **hesaplaIki**(3))
        {
        Console.**WriteLine**(" 1 -true ");
        }
    **else**
        {
        Console.**WriteLine**(" 1 -false ");
        }

    Console.**WriteLine**("ikinci hesaplama");
Console.**WriteLine**("hesaplaBir(0) || hesaplaIki(3)");

**if** (**hesaplaBir**(0) || **hesaplaIki**(3))
        {
    Console.**WriteLine**(" 2 -true ");
}
    **else**
    {
        Console.**WriteLine**(" 2 -false ");
    }
Console.**WriteLine**("--------");
Console.**WriteLine**("hesaplaBir(0) & hesaplaIki(3)");
    **if** (**hesaplaBir**(0) & **hesaplaIki**(3))
{
        Console.**WriteLine**(" 3 -true ");
    }
**else**
{
    Console.**WriteLine**(" 3 -false ");
}
Console.**WriteLine**("--------");
Console.**WriteLine**("hesaplaBir(0) | hesaplaIki(3)");
    **if** (**hesaplaBir**(2) | **hesaplaIki**(4))
    {
        Console.**WriteLine**(" 4 -true ");
    }
    **else**
    {
        Console.**WriteLine**(" 4 -false ");
    }
Console.**WriteLine**("--------");
Console.**WriteLine**("hesaplaBir(0) ^ hesaplaIki(3)");
    **if** (**hesaplaBir**(0) ^ **hesaplaIki**(3))
    {
        Console.**WriteLine**(" 5 -true ");
    }
    **else**
    {
        Console.**WriteLine**(" 5 -true ");
    }
Console.**WriteLine**("Son..");
Console .**ReadLine** ();
}
}
}

/\*
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 13.11.2020
 \* Zaman: 14:16
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;

**namespace** H6\_ifelse\_Orn
{
    **public** class IfElseTest
{
        **public** static    **int** [] *puan*; // = new int[] {80,89, 39,23,55};
        **public** static    string [] *isimler* ; // isimler = new string[] {"ali", "ayşe", "derya", "pelin","buğra"};

        **public** static void **Main**(String  [] args)
{

            *puan* = **new** **int**[]  {80,89, 39,23,55};
            *isimler* = **new** string[] {"ali", "ayşe", "derya", "pelin","buğra"};

            Console .**WriteLine** ("öğrenci isimlerini ve puanını giriniz");

            **char** sonuc;

            **for**(**int** i=0; i<*puan*.Length; i++)
            {

                **if** (*puan* [i] >= 90)
    {
sonuc
    = 'A';
    }
    **else** **if** (*puan* [i] >= 80)
    {
        sonuc = 'B';
    }
    **else** **if** (*puan* [i] >= 70)
    {
        sonuc = 'C';
    }
    **else** **if** (*puan* [i] >= 60)
    {
        sonuc = 'D';
    }
    **else** **if**(*puan* [i] >= 50 )
    {
        sonuc = 'e';
    }
**else**
    {
        sonuc = 'F';
    }
Console.**WriteLine**("öğrencinin Adı =  {0}  ##?? notu  =  {1} Sonuc =  {2} ", *isimler* [i] , *puan* [i], sonuc);

            }

    Console.**ReadLine**();
}
    }

}

/\*
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 13.11.2020
 \* Zaman: 15:52
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;

**namespace** H6\_WhileDong
{
    **public** class WhileOrnek
{
    **public** static void **Main**(String [] args)
    {
        Console.**WriteLine** ("ne kadar sayıyı yazdıracaksınız");
        **int** sayi = **int**.**Parse** (Console.**ReadLine** ());
    **int** i = -3 ; //döngü kontrol degiskeni
    **while** (i < sayi)
    {
        **if**(i<0)
        {
            Console.**WriteLine**(" {0} neğatif sayıdır " , i);

        }
        **else**
        {
        **if**(i<=10)
        {
        Console.**WriteLine**(" {0} bu sayi 10 dan küçük veya eşittir " , i);
        }
        **else** **if**(i <20)
        {
        Console.**WriteLine**(" görülen sayi {0} 10 dan büyük 20 dan küçüktür " , i);

        }
        **else**
        {
            Console.**WriteLine**(" görülen sayi {0} 20 dan büyük veya eşittir " , i);
        }
        }

            i++ ;
        }
    Console.**WriteLine**("Sayma islemi tamamlandi.");
    Console .**ReadKey**();
    }
}
}

/\*
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 15.11.2020
 \* Zaman: 10:43
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;

**namespace** H6\_traktörMasraf
{
    class Makina
    {
         // buradaki değişkenler bu sınıf altında
        //birden çok metot içinde kullanılacağından statik yaptım.
        **public** static **double**  *yg\_L*;
        **public** static **double** *bk\_G*;
        **public** static **double** *mz\_L*;

        **public** **bool** **arizaGider\_TamirYaptir**()
        {
            **int** tamirParasi= 100;
            **bool** arizaYok = **true**;
            **double** bk =0.0;
            Console .**WriteLine** ("arıza giderildi tamirat yapıldı");
            return arizaYok ;
            bk += (**double**) tamirParasi ;
        }

        **public** **double** **yagIlaveEt**(**int** y\_L)
        {
            **double** odenen =y\_L\*30;

            return odenen ;

        }

        **public** **double** **depoyaMazotKoy**(**int** m\_L)
        {

            **double** harcanan = m\_L \*6;
            return harcanan ;

        }

        **public** static void **Main**(string[] args)
        {
            Makina mm= **new** Makina ();
            **double** masraf =0;
            **int** ps\_S=2;
            **int** gun=0;
            *bk\_G* =0;
            **bool** arizali= **false**;

            **while** (gun < 365)
            {
                **if**(arizali)
                {
                    arizali = mm.**arizaGider\_TamirYaptir** ();
                }

                **if**(*yg\_L* <1)
                {
                    masraf += mm.**yagIlaveEt** (5);
                }

                **if**(*mz\_L* <5)
                {
                    masraf +=  mm.**depoyaMazotKoy** (42);

                }

                gun ++;

                **if**((gun % 30) ==0)
                {
                    Console .**WriteLine** ("çalışan {0} personelin {1} maaşı ödeniyor", ps\_S, (gun / 30) );

                    masraf += ps\_S \*3000;

                }
                *mz\_L* -= 10;
                *yg\_L* -=0.1;

            }
            masraf += *bk\_G* ;
            Console.**WriteLine**("traktörün toplam masrafı =" + masraf );

            Console.**Write**("Press any key to continue . . . ");
            Console.**ReadKey**(**true**);
        }
    }
}