/\*
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 25.12.2020
 \* Zaman: 13:36
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;
**using** System.Collections;

**namespace** H12\_DizilerinKopyalanmasi
{
    **public** class DizilerinKopyalnmasi
{
    **public** static void **Main**(string [] args)
{
// ilk dizimiz

ArrayList   aa = **new** ArrayList  ();
**int**[ ] dizi1 = { 1,2,3,4 } ;
// daha genis olan 2. dizimiz
        **int**[ ] dizi2 = { 100 , 90 , 78 , 45 ,40 , 30 , 20 ,10} ;

        Console .**WriteLine** ("Dizin elemanına ilave islemini baslatiyoruz");

        **for** (**int** i=0; i<dizi2.Length ; i++)
        {
            aa.**Add**(dizi2 [i]);
        }

        aa.**Sort** ();

        Console .**WriteLine** ("Dizin elemanını sıraladıktan sonra yazdırıyoruz");

        **for** (**int** i=0; i< aa.Count; i++)
        {

            Console.**Write** ("  " + aa[i].**ToString** ());
        }
        Console .**WriteLine** ();

        Console .**WriteLine** ("Dizin elemanından bazı sayıları çıkarttıktan sonra yazdırıyoruz");

        **for** (**int** i=0; i< aa.Count; i++)
        {
            **if**((Convert.**ToInt32**( aa[i]) < 90) && (Convert.**ToInt32**(aa [i])>70))
                aa.**RemoveAt**(i);
            **else**
            Console.**Write** ("  " + aa[i].**ToString** ());
        }
        Console .**WriteLine** ();

// kopyalama islemini baslatiyoruz
// dizi1 uzunlugu kadar kopyalama yap
    //dizi2 = (int [ ]) dizi1.Clone();

    **for** (**int** i = 0 ; i < dizi2.Length  ; i++)
    {
        Console.**WriteLine**("dizi2["+i+"] = " + dizi2[i]);
    }

    Console .**WriteLine** ("Dizin2 elemanları sort edildi");

    Array.**Sort** (dizi2 );

    **for** (**int** i = 0 ; i < dizi2.Length  ; i++)
    {
        Console.**WriteLine**("dizi2["+i+"] = " + dizi2[i]);
    }

    Console .**ReadLine** ();
}
}

}

/\*
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 25.12.2020
 \* Zaman: 15:01
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;

**namespace** H12\_DiziHayvanlar
{
    **public** class HayvanlarAlemi
    {
        string [][,]*ismlr* = **new** string [2] [,] ;

        **public** HayvanlarAlemi()
{
     **for**(**int** i=0; i<*ismlr*.Length  ; i++)
        {
         *ismlr*[i] =**new** string [2,3];
     }
     }

**public** void **veriAta**()
{
*ismlr*[0][0,0] = "aslan" ;     *ismlr*[0][0,1] = "boz AyI";
*ismlr*[0][0,2] = "ceylan";     *ismlr*[0][1,0] = "deniz AnasI";
*ismlr*[0][1,1] = "essek" ;    *ismlr*[0][1,2] = "fare" ;
*ismlr*[1][0,0] = "geyik" ;    *ismlr*[1][0,1] = "hamsi" ;
*ismlr*[1][0,2] = "inek" ;    *ismlr*[1][1,0] ="japon baligi";
*ismlr*[1][1,1] = "kedi" ;    *ismlr*[1][1,2] = "lama" ;
    **ekranaBas**() ; }
**public** void **ekranaBas**()
{
**for** (**int** x = 0 ; x < *ismlr*.Length; x++)
{
**for** (**int** y = 0 ; y < *ismlr*[x].**GetLength** (0) ; y++)
{
**for** (**int** z = 0 ; z < *ismlr*[x].**GetLength**(1); z ++)
{
    Console.**WriteLine**("ismlr["+x+"]["+y+","+z+"] =" +*ismlr*[x][y,z]);
                               }
                                }
                                    }
                }
**public** static void **Main**(string [] args) {

    HayvanlarAlemi ha = **new** HayvanlarAlemi();

    ha.**veriAta** ();

    ha.**ekranaBas** ();

            Console .**ReadLine** ();
        }
    }
}

/\*
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 25.12.2020
 \* Zaman: 14:35
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;

**namespace** H12\_IkiBoyutLiDizi
{
    **public** class CokBoyutluDizilerOrnekBir
    {
        **public** static void **Main**(string [] args)
        {
    **int** [,]ikiboyutlu = **new** **int**[3,4];

ikiboyutlu[0,0] = 45 ;     ikiboyutlu[0,1] = 83 ;
ikiboyutlu[0,2] = 11 ;      ikiboyutlu[0,3] = 18 ;
ikiboyutlu[1,0] = 17 ;    ikiboyutlu[1,1] = 56 ;
ikiboyutlu[1,2] = 26 ;    ikiboyutlu[1,3] = 79 ;
 ikiboyutlu[2,0] = 3 ;    ikiboyutlu[2,1] = 93 ;
ikiboyutlu[2,2] = 43 ;    ikiboyutlu[2,3] = 12 ;
        **for** (**int** i = 0 ; i<ikiboyutlu.**GetLength**(0) ; i++)
         {
                  **for** (**int** j = 0 ; j < ikiboyutlu.**GetLength**(1) ; j++)
        {
Console.**WriteLine**(" ikiboyutlu["+i+","+j+"] =" + ikiboyutlu[i,j]);
        }
         }
        Console .**ReadLine** ();
        }
    }

}

/\*
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 25.12.2020
 \* Zaman: 14:18
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;

**namespace** H12\_DiziSiralama
{
    **public** class DiziSiralama
{
        **public** static void **ekranaBas**(**double**[] d)
        {
            **for** (**int** i = 0 ; i < d.Length ; i++)
            {
            Console.**WriteLine**("d["+i+"] = " + d[i]);
            }
        }
    **public** static void **Main**(string [] args)
    {
    **double** [] d = **new** **double**[10] ;
//d[0] = 2.45 ;    d[1] = 3.45 ;    d[2] = 4.78 ;    d[3] = 1.45 ;    d[4] = 15.12 ;    d[5] = 1 ;    d[6] = 9 ;    d[7] = 15.32 ;    d[8] = 78.17 ;    d[9] = 4.58 ;

    Console.**WriteLine**("Karisik sirada");
    **ekranaBas**(d);
    Array.**Sort**( d) ;
    Console.**WriteLine**("Siralanmis Sirada");
    **ekranaBas**(d);
    Console .**ReadLine** ();
    }

}

}