/\*
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 11.12.2020
 \* Zaman: 10:50
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;

**namespace** H10\_DefterKagit
{
    class Kagit

{
    **public** Kagit(**int** i)
    {
    Console.**WriteLine**("Kagit ("+i+") ");
    }
}

**public** class Defter
{
    Kagit *k1* = **new** Kagit(1);

    **public** Defter()
    {
       Console.**WriteLine**("Defter() yapilandirici metod");
      *k1* = **new** Kagit(33); // artik baska bir Kagit objesini     isaret etmektedir

    }
Kagit *k2* = **new** Kagit(2);

        **public** void **islemTamam**()
        {
        Console.**WriteLine**("Islem tamam");
        }
**public** static void **Main** (string [] args) {
Defter d = **new** Defter();
d.**islemTamam**();
Console .**ReadLine** ();
}
    }

}

/\*
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 4.12.2020
 \* Zaman: 11:36
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;

**namespace** This\_Yumurta
{
    **public** class Yumurta
{
**int** *toplam\_yumurta\_sayisi* = 0;
**int** *kaz\_yumurtası* = 2;
    Yumurta **sepeteKoy**()
    {
        *kaz\_yumurtası* ++;
        *toplam\_yumurta\_sayisi*++;
    return **this**;
    }
  void **goster**()
  {
      Console.**WriteLine**("toplam\_yumurta\_sayisi =  {0} \n kaz yumurtalarının sayısı  {1} " ,   *toplam\_yumurta\_sayisi*, *kaz\_yumurtası*);
  }

    **public** static void **Main**(string[] args)
    {
    Yumurta y = **new** Yumurta();
    y.**sepeteKoy**().**sepeteKoy**().**sepeteKoy**().**goster**();

    Console.**ReadLine** ();
    }
}

}

/\*
 \* SharpDevelop tarafından düzenlendi.
 \* Kullanıcı: yahya guzel
 \* Tarih: 4.12.2020
 \* Zaman: 11:43
 \*
 \* Bu şablonu değiştirmek için Araçlar | Seçenekler | Kodlama | Standart Başlıkları Düzenle 'yi kullanın.
 \*/
**using** System;

**namespace** Tost\_Malzeme
{
              **public** class Tost {
         **int** *sayi*;
         string *malzeme* ;
        **public** Tost() {
            **this**.*sayi*=5;
            Console.**WriteLine**("parametresiz yapilandirici");
        }
        **public** Tost(**int** sayi) {
            **this**.*malzeme* = "Sucuklu";
            **this**.*sayi* = sayi + 1 ;
            Console.**WriteLine**(sayi);
        }
        **public** Tost(**int** sayi ,string malzeme) {
             **this**.*sayi* = sayi ;
             **this**.*malzeme* = malzeme ;
                 Console.**WriteLine**("Tost sayisi =  "+sayi + " malzeme  =  " + malzeme);
        }
        **public** void **siparisGoster**() {
         Console.**WriteLine**("Tost sayisi =" + *sayi* + " malzeme =" + *malzeme*);
        }
        **public** static void **Main**(string[] args) {
            Tost t = **new** Tost();
            Tost t2 = **new** Tost(t.*sayi*);
            Tost t3 = **new** Tost(t.*sayi*,t2.*malzeme*);
            t3.**siparisGoster**();

            Console.**ReadKey** ();
    }
    }

}